# Atividade 04

1. Com as devidas divisões dos papeis dos participantes do projeto e dependendo de sua finalidade qualquer projeto pode ser gerenciado de forma ágil.
2. Através do esforço da equipe de desenvolvimento e seguimento correto das funções distribuídas.
3. Sim, se os procedimentos forem seguidos corretamente.
4. O gerenciamento ágil para projetos grandes só é possível quando tratando de funcionalidades não cruciais do projeto considerando a importância da segurança dele.
6. É a reunião de planejamento do sprint que ocorre dentro de um período de 8 horas. Nesta reunião o time irá decidir sobre qual das demandas apresentadas pelo PO serão desenvolvidas nas semanas do Sprint a seguir.
7. São as reuniões feitas diariamente onde o time responde as três perguntas: o que fiz ontem, os problemas que encontrei e o que farei hoje. Essa reunião deve ter uma duração de 15 minutos para não se estender mais do que o necessário.
8. É a reunião em que os stakeholders poderão participar para ter maior transparência sobre as funcionalidades trabalhadas pelo time. O time apresenta o resultado do sprint e recebe avaliações do cliente.
9. É uma reunião que ocorre no final do sprint onde o time discute o que aconteceu durante o desenvolvimento do sprint. O time responde as perguntas: o que aconteceu de bom no sprint e o que pode ser melhorado para o próximo.

5)

1) Ele é o representante do cliente durante o desenvolvimento do projeto, ele vai pegar as demandas de funcionalidades do cliente e organizar por ordem de importância no Product Backlog e entregar para o time de desenvolvimento.

2) Ele serve para organizar o time de forma eficiente e facilitar o processo de desenvolvimento. Ele não deve agir como um gerente, mas sim como um coach para o time.

3) São as pessoas que faram o desenvolvimento. No método SCRUM o time que decide como alcançaram as demandas, se auto-organizando em todos os momentos possíveis.

6) Planning Poker é uma atividade em que o time se junta e utiliza cartas com valores crescentes escritos nelas para avaliar as histórias do cliente. Quanto maior for o número na carta maior é a dificuldade esperada para a execução da funcionalidade. A equipe vai se reunir com o PO e os pedidos do cliente, quando o pedido for apresentado cada pessoa vai escolher uma carta com o valor indicativo da dificuldade esperada e depois é calculada a média dos valores.

Uma ferramenta online disponível para o planning poker é o site planningpokeronline.